



REFERENCE CSS
-
**LISTE DES PROPRIETES
CSS**

Méthode utilisée pour créer cette liste de référence des propriétés CSS

Définition des niveaux de stabilité et de support des propriétés CSS

L'évolution du CSS se fait aujourd'hui par modules. Chaque module aborde une partie du CSS (module lié à la couleur, module lié à la police, module lié au texte, aux sélecteurs, aux bordures et au fond, etc.). Cela divise la spécification en morceaux et permet une amélioration plus rapide des différentes fonctionnalités du CSS.

Le W3C, groupe qui gère l'évolution du CSS, définit trois niveaux de stabilité qui correspondent à autant de phases que chaque module doit valider avant que le W3C indique que les fonctionnalités présentes dans le modules peuvent être utilisées par tous. Lorsqu'un module atteint le dernier niveau de stabilité, les navigateurs doivent à priori fournir un support complet pour les fonctionnalités qu'il contient. Ces niveaux de stabilité sont les suivants :

1. Working Draft (WD – Brouillon de travail) :

Le premier brouillon officiel est désigné comme le «premier brouillon public» (First Public Working Draft ou FPWD). La publication de FPWD au sein du CSSWG indique que le CSSWG a accepté de travailler sur le module tel qu'il a été proposé.

Une fois que tous les problèmes connus ont été résolus, un dernier appel à commentaires est fait pour signaler tout problème en suspens. Si le Directeur accepte le module à l'issue de cette phase, on peut passer à la phase suivante qui est une phase de test en conditions réelles.

2. Candidate Recommendation (CR – Candidat à la recommandation) :

Cette phase consiste notamment à utiliser des tests et des implémentations pour tester la spécification. Ce processus révèle souvent de nouveaux problèmes qui vont devoir être fixés progressivement.

La démonstration de deux implémentations correctes et indépendantes de chaque fonctionnalité est nécessaire pour quitter la phase de Candidat à la Recommandation. Dès que cette condition est remplie, le module passe du statut Candidat à la Recommandation au statut Recommandation Proposée. Le Comité consultatif du W3C doit approuver la transition vers le statut Recommandation.

3. Recommendation (REC - Recommandation) :

Il s'agit de l'état terminé d'une spécification W3C et représente une phase de maintenance. À ce stade, le groupe de travail ne gère qu'un document d'errata et publie occasionnellement une édition mise à jour qui intègre les errata dans la spécification.

Ce processus est un modèle théorique. En pratique, certaines fonctionnalités du CSS sont tellement attendues ou apparaissent comme tellement utiles que bien souvent la plupart des navigateurs proposent un support de ces fonctionnalités avant même que le W3C - qui est un groupe réputé pour être très long à décider des choses- ne les valide.

D'un autre côté, certaines fonctionnalités approuvées par le W3C mais finalement très peu utiles aux utilisateurs ou considérées comme mauvaises par les navigateurs peuvent ne pas être implémentées par ces derniers même si c'est rare (cas du module "Speech" par exemple).

Les différents statuts (FPWD, WDS, CR, PR et REC) ne sont donc pas un gage absolu de support ou de non support. Ils sont mentionnés ci-dessous à titre indicatif. Vous pouvez cependant considérer qu'on peut utiliser la plupart des propriétés taguées REC, PR et CR tandis que la plupart des propriétés taguées FPWD et WD ne sont pas implémentables en l'état.

J'ai essayé dans ce document d'indiquer le plus possible les décalages, lorsqu'ils existent, entre le niveau de stabilité du W3C et le support des navigateurs. En cas de doute sur une propriété, je vous invite à toujours consulter le site caniuse.com qui indique le niveau de support de chaque propriété pour les dernières versions des navigateurs couramment utilisés.

Critères d'organisation de cette liste de propriétés CSS

Le W3C dispose aujourd'hui de plus de 60 modules différents relatifs au CSS. Certains s'entrecoupent et le statut "réel" d'autres n'est pas celui mentionné. Cela rend la tâche de créer une liste complète des propriétés CSS très complexe.

J'ai essayé de fournir le meilleur travail de classement et de tri mais ne peut pas promettre que cette liste est 100% exhaustive ni que le support de certaines rares propriétés CSS n'ait pas été abandonné à l'heure où certains liront ce document. Elle devrait cependant être fidèle aux spécifications à 99%.

Concernant l'organisation des propriétés CSS, j'ai dans l'ensemble repris les modules officiels mais en ai fusionné quelques-uns notamment lorsque deux niveaux de spécification d'un même module coexistent.

Les propriétés CSS relatives à la taille des boîtes

Ces propriétés permettent de spécifier des dimensions (largeur et hauteur) pour les boîtes des éléments.

`width` REC

La propriété `width` permet de spécifier explicitement la largeur préférée de la boîte d'un élément.

`min-width` REC

La propriété `min-width` permet de spécifier la largeur minimale de la boîte d'un élément.

`max-width` REC

La propriété `max-width` permet de spécifier la largeur maximale de la boîte d'un élément.

`height` REC

La propriété `height` permet de spécifier explicitement la hauteur préférée de la boîte d'un élément.

`min-height` REC

La propriété `min-height` permet de spécifier la hauteur minimale de la boîte d'un élément.

`max-height` REC

La propriété `max-height` permet de spécifier la hauteur maximale de la boîte d'un élément.

`box-sizing` REC

La propriété `box-sizing` définit la boîte de référence utilisée pour calculer la hauteur et la largeur totale d'un élément.

`min-block-size` WD

La propriété `min-block-size` définit la taille minimale horizontale ou verticale (en fonction de la valeur de `writing-mode`) d'un élément de niveau bloc.

`max-block-size` WD

La propriété `max-block-size` définit la taille minimale horizontale ou verticale (en fonction de la valeur de `writing-mode`) d'un élément de niveau bloc.

`block-size` WD

La propriété `block-size` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `min-block-size` et de `max-block-size`.

`min-inline-size` WD

La propriété `min-inline-size` définit la taille minimale horizontale ou verticale (en fonction de la valeur de `writing-mode`) d'un élément de niveau inline.

`max-inline-size` WD

La propriété `max-inline-size` définit la taille minimale horizontale ou verticale (en fonction de la valeur de `writing-mode`) d'un élément de niveau inline.

`inline-size` WD

La propriété `inline-size` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `min-inline-size` et de `max-inline-size`.

Les propriétés CSS relatives aux marges

Ces propriétés permettent de définir des marges intérieures et extérieures.

`padding-top` **REC**

La propriété `padding-top` permet de régler la taille de la marge intérieure haute d'un élément.

`padding-right` **REC**

La propriété `padding-right` permet de régler la taille de la marge intérieure droite d'un élément.

`padding-bottom` **REC**

La propriété `padding-bottom` permet de régler la taille de la marge intérieure basse d'un élément.

`padding-left` **REC**

La propriété `padding-left` permet de régler la taille de la marge intérieure gauche d'un élément.

`padding` **REC**

La propriété `padding` est une propriété raccourcie qui permet de définir les marges intérieures haute, droite, basse et gauche d'un élément.

`padding-block-start` **WD**

La propriété `padding-block-start` permet de régler la taille de la marge intérieure au début d'un axe de bloc; le « début de l'axe de bloc » étant déterminé par les propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

`padding-block-end` **WD**

La propriété `padding-block-end` permet de régler la taille de la marge intérieure à la fin d'un axe de bloc; la « fin de l'axe de bloc » étant déterminée par les propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

`padding-block` **WD**

La propriété `padding-block` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `padding-block-start` et `padding-block-end`.

`padding-inline-start` **WD**

La propriété `padding-inline-start` permet de régler la taille de la marge intérieure au début d'un axe en ligne; le « début de l'axe en ligne » étant déterminé par les propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

`padding-inline-end` **WD**

La propriété `padding-inline-end` permet de régler la taille de la marge intérieure à la fin d'un axe en ligne; la « fin de l'axe en ligne » étant déterminée par les propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

`padding-inline` **WD**

La propriété `padding-inline` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `padding-inline-start` et `padding-inline-end`.

`margin-top` **REC**

La propriété `margin-top` permet de régler la taille de la marge extérieure haute d'un élément.

`margin-right` **REC**

La propriété `margin-right` permet de régler la taille de la marge extérieure droite d'un élément.

`margin-bottom` **REC**

La propriété `margin-bottom` permet de régler la taille de la marge extérieure basse d'un élément.

`margin-left` **REC**

La propriété `margin-left` permet de régler la taille de la marge extérieure gauche d'un élément.

`margin` **REC**

La propriété `margin` est une propriété raccourcie qui permet de définir les marges extérieure haute, droite, basse et gauche d'un élément.

`margin-block-start` **WD**

La propriété `margin-block-start` permet de régler la taille de la marge extérieure au début d'un axe de bloc; le « début de l'axe de bloc » étant déterminé par les propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

`margin-block-end` **WD**

La propriété `margin-block-end` permet de régler la taille de la marge extérieure à la fin d'un axe de bloc; la « fin de l'axe de bloc » étant déterminée par les propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

`margin-block` **WD**

La propriété `margin-block` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `margin-block-start` et `margin-block-end`.

`margin-inline-start` **WD**

La propriété `margin-inline-start` permet de régler la taille de la marge extérieure au début d'un axe en ligne; le « début de l'axe en ligne » étant déterminé par les propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

`margin-inline-end` **WD**

La propriété `margin-inline-end` permet de régler la taille de la marge extérieure à la fin d'un axe en ligne; la « fin de l'axe en ligne » étant déterminée par les propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

`margin-inline` **WD**

La propriété `margin-inline` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `margin-inline-start` et `margin-inline-end`.

Les propriétés CSS relatives aux bordures

Ces propriétés permettent de définir des bordures droites ou arrondies de différents styles et textures.

border REC

La propriété **border** est une propriété raccourcie qui permet de définir les propriétés des bordures pour un élément.

border-width REC

La propriété **border-width** permet de définir la largeur des bordures d'un élément.

border-style REC

La propriété **border-style** permet de définir le style des bordures d'un élément (bordure solide, en pointillés, avec effet 3D, etc.).

border-color REC

La propriété **border-color** permet de définir la couleur des bordures d'un élément.

border-bottom REC

La propriété **border-bottom** permet de définir les propriétés de la bordure basse d'un élément.

border-left REC

La propriété **border-left** permet de définir les propriétés de la bordure gauche d'un élément.

border-top REC

La propriété **border-top** permet de définir les propriétés de la bordure haute d'un élément.

border-right REC

La propriété **border-right** permet de définir les propriétés de la bordure droite d'un élément.

border-{top|right|bottom|left}-width REC

Les propriétés **border-{top|right|bottom|left}-width** permettent de définir la largeur de la bordure {haute|droite|basse|gauche} d'un élément.

border-{top|right|bottom|left}-style REC

Les propriétés **border-{top|right|bottom|left}-width** permettent de définir le style de la bordure {haute|droite|basse|gauche} d'un élément.

border-{top|right|bottom|left}-color REC

Les propriétés **border-{top|right|bottom|left}-width** permettent de définir la couleur de la bordure {haute|droite|basse|gauche} d'un élément.

border-block WD

La propriété **border-block** permet de définir les propriétés des bordures de l'axe de bloc qui est l'axe horizontal par défaut (qui correspond aux bordures gauche et droite). L'effet de cette propriété dépend des valeurs de **writing-mode**, **direction** et de **text-orientation** appliquées à l'élément.

border-inline WD

La propriété **border-inline** permet de définir les propriétés des bordures de l'axe en ligne qui est l'axe vertical par défaut (qui correspond aux bordures haute et basse). L'effet de cette propriété dépend des valeurs de **writing-mode**, **direction** et de **text-orientation** appliquées à l'élément.

border-{block|inline}-width WD

Les propriétés **border-{block|inline}-width** permettent de définir la largeur des bordures pour {l'axe de bloc|l'axe en ligne} de l'élément.

`border-{block|inline}-style` **WD**

Les propriétés `border-{block|inline}-style` permettent de définir le style des bordures pour {l'axe de bloc|l'axe en ligne} de l'élément.

`border-{block|inline}-color` **WD**

Les propriétés `border-{block|inline}-color` permettent de définir la couleur des bordures pour {l'axe de bloc|l'axe en ligne} de l'élément.

`border-block-start` **WD**

La propriété `border-block-start` permet de définir les propriétés de la bordure relative au début de l'axe de bloc de l'élément (bordure gauche par défaut).

`border-block-end` **WD**

La propriété `border-block-end` permet de définir les propriétés de la bordure relative à la fin de l'axe de bloc de l'élément (bordure droite par défaut).

`border-inline-start` **WD**

La propriété `border-inline-start` permet de définir les propriétés de la bordure relative au début de l'axe en ligne de l'élément (bordure haute par défaut).

`border-inline-end` **WD**

La propriété `border-inline-end` permet de définir les propriétés de la bordure relative à la fin de l'axe en ligne de l'élément (bordure basse par défaut).

`border-{block-start|block-end|inline-start|inline-end}-width` **WD**

Les propriétés `border-{block-start|block-end|inline-start|inline-end}-width` permettent de définir la largeur des bordures relatives au {début de l'axe de bloc|fin de l'axe de bloc|début de l'axe en ligne|fin de l'axe en ligne} de l'élément.

`border-{block-start|block-end|inline-start|inline-end}-style` **WD**

Les propriétés `border-{block-start|block-end|inline-start|inline-end}-style` permettent de définir le style des bordures relatives au {début de l'axe de bloc|fin de l'axe de bloc|début de l'axe en ligne|fin de l'axe en ligne} de l'élément.

`border-{block-start|block-end|inline-start|inline-end}-color` **WD**

Les propriétés `border-{block-start|block-end|inline-start|inline-end}-color` permettent de définir la couleur des bordures relatives au {début de l'axe de bloc|fin de l'axe de bloc|début de l'axe en ligne|fin de l'axe en ligne} de l'élément.

`border-radius` **CR**

La propriété `border-radius` permet de définir le niveau de l'arrondi (rayon de courbure) des bordures d'un élément.

`border-top-left-radius` **CR**

La propriété `border-top-left-radius` permet de définir le niveau d'arrondi du coin formé par les bordures gauche et haute d'un élément.

`border-top-right-radius` **CR**

La propriété `border-top-right-radius` permet de définir le niveau d'arrondi des bordures du coin supérieur droit d'un élément.

`border-bottom-right-radius` **CR**

La propriété `border-bottom-right-radius` permet de définir le niveau d'arrondi des bordures du coin inférieur droit d'un élément.

`border-bottom-left-radius` **CR**

La propriété `border-bottom-left-radius` permet de définir le niveau d'arrondi des bordures du coin inférieur gauche d'un élément.

`border-start-start-radius` **WD**

La propriété `border-start-start-radius` permet de définir l'arrondi des bordures relatives au coin représentant le début des axes en ligne et de bloc (`border-top-left-radius` par défaut)

`border-start-end-radius` **WD**

La propriété `border-start-end-radius` permet de définir l'arrondi des bordures relatives au coin représentant le début de l'axe de bloc et la fin de l'axe en ligne (`border-bottom-left-radius` par défaut)

`border-end-start-radius` **WD**

La propriété `border-end-start-radius` permet de définir l'arrondi des bordures relatives au coin représentant la fin de l'axe de bloc et le début de l'axe en ligne (`border-top-right-radius` par défaut)

`border-end-end-radius` **WD**

La propriété `border-end-end-radius` permet de définir l'arrondi des bordures relatives au coin représentant la fin des axes en ligne et de bloc (`border-bottom-right-radius` par défaut)

`border-image` **CR**

La propriété `border-image` propriété raccourcie qui permet de définir une ou plusieurs images comme style de bordures (hors coin) et d'en déterminer les propriétés.

`border{bottom|left|top|right}-image` **WD**

Les propriétés `border{bottom|left|top|right}-image` sont identiques à `border-image` mais sont utilisées pour définir une ou plusieurs images pour chaque bordure de l'élément (hors coins).

`border-image-source` **CR**

La propriété `border-image-source` permet de spécifier une image à utiliser à la place du rendu spécifié par la propriété `border-style`.

`border-image-slice` **CR**

La propriété `border-image-slice` permet de spécifier les décalages vers l'intérieur à partir des bords supérieur, droit, inférieur et gauche de l'image, en la divisant en neuf régions: quatre coins, quatre bords et un milieu. La partie centrale de l'image est enlevée.

`border-image-width` **CR**

La propriété `border-image-width` permet de définir les décalages utilisés pour diviser la zone d'image de la bordure en neuf parties.

`border-image-outset` **CR**

La propriété `border-image-outset` permet d'indiquer dans quelle ampleur la zone d'image de bordure doit s'étendre au delà de la boîte de bordure.

`border-image-repeat` **CR**

La propriété `border-image-repeat` permet de définir le comportement de répétition d'une image de bordure.

`border-corner-image` **WD**

La propriété `border-corner-image` est une propriété raccourcie permettant d'utiliser une ou plusieurs images comme style pour les coins de bordures.

`border-{top-left|top-right|bottom-right|bottom-left}-image` **WD**

Les propriétés `border-{top-left|top-right|bottom-right|bottom-left}-image` sont identiques à `border-corner-image` mais pour chaque coin de bordure.

`border-fit` **WD**

La propriété `border-fit` permet de déterminer si et comment les images de bordure seront insérées.

`border-fit-length` **WD**

La propriété `border-fit-length` détermine le traitement de l'image dans la dimension de la longueur de la bordure, c'est-à-dire horizontalement pour les bordures supérieure et inférieure et verticalement pour les bordures gauche et droite.

`border-fit-width` **WD**

La propriété `border-fit-width` détermine le traitement de l'image dans la dimension de la largeur de la bordure, c'est-à-dire verticalement pour les bordures supérieure et inférieure et horizontalement pour les bordures gauche et droite.

`border-{bottom|left|top|right}-fit-length` **WD**

Les propriétés `border-{bottom|left|top|right}-fit-length` sont identiques à `border-fit-length` mais pour chaque bordure.

`border-{bottom|left|top|right}-fit-width` **WD**

Les propriétés `border-{bottom|left|top|right}-fit-width` sont identiques à `border-fit-width` mais pour chaque bordure.

`border-corner-fit` **WD**

La propriété `border-corner-fit` est une propriété raccourcie permettant de définir la façon dont doit être gérée une image de bordure au niveau des coins de celle-ci.

`border-{top-left|top-right|bottom-right|bottom-left}-fit-length` **WD**

La propriété `-{top-left|top-right|bottom-right|bottom-left}-fit-length` permet de définir la façon dont doit être gérée une image de bordure au niveau des coins de celle-ci dans la dimension de la longueur.

`border-{top-left|top-right|bottom-right|bottom-left}-fit-width` **WD**

La propriété `-{top-left|top-right|bottom-right|bottom-left}-fit-width` permet de définir la façon dont doit être gérée une image de bordure au niveau des coins de celle-ci dans la dimension de la largeur.

`border-image-transform` **WD**

La propriété `border-image-transform` permet d'indiquer que les images sur les bords doivent être des transformations de l'image définie en `border-top-image`.

`border-corner-image-transform` **WD**

La propriété `border-corner-image-transform` permet d'indiquer que l'image située sur les coins de la bordure doit être une transformation de l'image définie en `border-top-left-image`.

`border-boundary` **WD**

La propriété `border-boundary` permet de définir une contrainte de limite qui affecte les bordures d'un élément.

`border-break` **WD**

La propriété `border-break` permet de gérer le style de la bordure d'un élément qui serait coupé par un page break ou un colonne break ou un line break pour les éléments inline.

Les propriétés CSS liées au positionnement

Ces propriétés permettent de gérer le positionnement et la façon dont s'empilent les éléments.

position **REC**

La propriété `position` permet d'indiquer quel algorithme de positionnement doit être utilisé pour calculer la position d'une boîte.

top **REC**

La propriété `top` permet d'indiquer dans quelle mesure le bord de la marge supérieure d'une boîte positionnée doit être décalé par rapport au bord supérieur du bloc qui la contient. Le décalage est calculé différemment en fonction du type de positionnement.

right **REC**

La propriété `right` permet d'indiquer dans quelle mesure le bord de la marge droite d'une boîte positionnée doit être décalé par rapport au bord droit du bloc qui la contient. Le décalage est calculé différemment en fonction du type de positionnement.

bottom **REC**

La propriété `bottom` permet d'indiquer dans quelle mesure le bord de la marge inférieure d'une boîte positionnée doit être décalé par rapport au bord inférieur du bloc qui la contient. Le décalage est calculé différemment en fonction du type de positionnement.

left **REC**

La propriété `left` permet d'indiquer dans quelle mesure le bord de la marge gauche d'une boîte positionnée doit être décalé par rapport au bord gauche du bloc qui la contient. Le décalage est calculé différemment en fonction du type de positionnement.

z-index **REC**

La propriété `z-index` permet d'indiquer le niveau d'empilement d'un élément positionné dans le contexte d'empilement courant et de déterminer si l'élément doit établir un contexte d'empilement.

offset-end **WD**

La propriété `offset-end` indique dans quelle mesure le bord d'une marge de l'élément est décalé par rapport au bord de référence physique correspondant du bloc conteneur de la boîte. Le bord de référence physique particulier utilisé lors du décalage est basé sur les propriétés `writing-mode` et `direction`. Pour `writing-mode : horizontal-tb` et `direction: ltr`, cela correspond au bord droit.

offset-before **WD**

La propriété `offset-before` indique dans quelle mesure le bord d'une marge de l'élément est décalé par rapport au bord de référence physique correspondant du bloc conteneur de la boîte. Le bord de référence physique particulier utilisé lors du décalage est basé sur les propriétés `writing-mode` et `direction`. Pour `writing-mode : horizontal-tb` et `direction: ltr`, cela correspond au bord supérieur.

offset-after **WD**

La propriété `offset-after` indique dans quelle mesure le bord d'une marge de l'élément est décalé par rapport au bord de référence physique correspondant du bloc conteneur de la boîte. Le bord de référence physique particulier utilisé lors du décalage est basé sur les propriétés `writing-mode` et `direction`. Pour `writing-mode : horizontal-tb` et `direction: ltr`, cela correspond au bord inférieur.

offset-start **WD**

La propriété `offset-start` indique dans quelle mesure le bord d'une marge de l'élément est décalé par rapport au bord de référence physique correspondant du bloc conteneur de la boîte. Le bord de référence physique particulier utilisé lors du décalage est basé sur les propriétés `writing-mode` et `direction`. Pour `writing-mode : horizontal-tb` et `direction: ltr`, cela correspond au bord gauche.

inset-block-start **WD**

La propriété `inset-block-start` permet de définir un décalage au niveau du début d'un axe de bloc, le « début de l'axe de bloc » étant défini par les valeurs des propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

inset-block-end **WD**

La propriété `inset-block-end` permet de définir un décalage au niveau de la fin d'un axe de bloc, la « fin de l'axe de bloc » étant définie par les valeurs des propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

inset-block **WD**

La propriété `inset-block` permet de définir les valeurs des propriétés `inset-block-start` et `inset-block-end`.

inset-inline-start **WD**

La propriété `inset-inline-start` permet de définir un décalage au niveau du début d'un axe en ligne, le « début de l'axe en ligne » étant défini par les valeurs des propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

inset-inline-end **WD**

La propriété `inset-inline-end` permet de définir un décalage au niveau de la fin d'un axe en ligne, la « fin de l'axe en ligne » étant définie par les valeurs des propriétés `writing-mode`, `direction` et `text-orientation`.

inset-inline **WD**

La propriété `inset-inline` permet de définir les valeurs des propriétés `inset-inline-start` et `inset-inline-end`.

Les propriétés CSS liées aux flottants

Ces propriétés permettent d'indiquer si un élément doit flotter pour s'aligner sur une boîte en ligne, une colonne, une région ou une page.

float **REC**

La propriété **float** permet de retirer un élément du flux normal du document pour le faire flotter à côté de son conteneur. Le texte et les autres éléments en ligne vont venir entourer l'élément flottant.

clear **REC**

La propriété **clear** permet d'indiquer si un élément peut être situé à côté d'éléments flottants qui le précèdent ou si il doit se placer à la ligne.

float-defer **FPWD**

La définition de la propriété **float-defer** n'est pas définitive pour le moment (la propriété vient tout juste d'être proposée).

float-offset **FPWD**

La définition de la propriété **float-offset** n'est pas définitive pour le moment (la propriété vient tout juste d'être proposée).

float-reference **FPWD**

La définition de la propriété **float-reference** n'est pas définitive pour le moment (la propriété vient tout juste d'être proposée).

La visibilité en CSS

Cette propriété permet de modifier l'état de visibilité d'un élément.

visibility **REC**

La propriété `visibility` peut être utilisée afin de cacher un élément tout en conservant occupé l'espace dans lequel il aurait été visible.

L'affichage en CSS

Cette propriété permet de définir le type d'affichage des éléments.

`display` **REC**

La propriété `display` permet de définir le type d'affichage utilisé pour le rendu d'un élément. Le `display` d'un élément se compose d'un `outer display` et d'un `inner display`. L'`outer display` (affichage extérieur) définit comment la boîte participe au flux tandis que l'`inner display` (affichage intérieur) définit l'organisation des éléments enfants.

Les propriétés liées à l'alignement des boîtes

Ces propriétés CSS permettent de définir l'alignement des blocs dans leurs conteneurs selon les différents modèles de disposition de blocs CSS : disposition en blocs, disposition tableau, disposition flex et disposition grille. Les propriétés de ce module sont bien supportées et stables même si certaines sont toujours en « Working Draft » sur la spécification officielle.

`align-content` **CR**

La propriété `align-content` permet d'aligner le contenu d'une boîte élément par rapport à la boîte le long de l'axe secondaire / l'axe en colonne (axe de bloc).

`justify-content` **CR**

La propriété `justify-content` permet d'aligner le contenu d'une boîte élément par rapport à la boîte le long de l'axe principal / l'axe en ligne.

`place-content` **WD**

La propriété `place-content` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs pour `align-content` et `justify-content`.

`align-self` **CR**

La propriété `align-self` permet d'aligner une boîte au sein de son conteneur sur l'axe secondaire ou axe en colonne.

`justify-self` **WD**

La propriété `justify-self` permet de définir comment une boîte élément sera alignée au sein de son conteneur sur l'axe principal ou axe en ligne.

`place-self` **WD**

La propriété `place-self` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs pour `align-self` et `justify-self`.

`align-items` **CR**

La propriété `align-items` permet de définir la valeur de `align-self` pour l'ensemble des éléments descendants directs.

`justify-items` **WD**

La propriété `justify-items` permet de définir la valeur de `justify-self` pour l'ensemble des éléments descendants directs.

`place-items` **WD**

La propriété `place-items` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs pour `align-items` et `justify-items`.

`row-gap` **WD**

La propriété `row-gap` permet de définir la taille des gouttières (l'espacement) entre les « lignes » en séparant les boîtes dans l'axe en bloc du conteneur.

`column-gap` **WD**

La propriété `column-gap` permet de définir la taille des gouttières (l'espacement) entre les « lignes » en séparant les boîtes dans l'axe en ligne du conteneur.

`gap` **WD**

La propriété `gap` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `row-gap` et de `column-gap`.

`order` **CR**

La propriété `order` contrôle l'ordre dans lequel les éléments flexibles apparaissent dans le conteneur flex.

Les propriétés CSS liées au modèle des boîtes flexibles ou flexbox

Ces propriétés définissent un modèle de boîte CSS optimisé pour la conception d'interface utilisateur. Dans le modèle de disposition flex, les enfants d'un conteneur flex peuvent être disposés dans n'importe quelle direction et possèdent une taille flexible : ils peuvent grandir pour remplir l'espace inutilisé ou se rétrécir pour éviter de déborder de leur parent.

flex-grow **CR**

La propriété **flex-grow** définit la capacité d'un élément flexible à s'étendre pour occuper l'espace disponible.

flex-shrink **CR**

La propriété **flex-shrink** définit la capacité d'un élément flexible à rétrécir pour ne pas déborder de son conteneur.

flex-basis **CR**

La propriété **flex-basis** détermine la taille de base d'un élément flexible avant que tout espace soit redistribué.

flex **CR**

La propriété **flex** est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs pour **flex-grow**, **flex-shrink** et **flex-basis**.

flex-direction **CR**

La propriété **flex-direction** permet de définir la direction de l'axe principal du conteneur flex, déterminant ainsi la direction selon laquelle les éléments flexibles sont disposés.

flex-wrap **CR**

La propriété **flex-wrap** détermine si le conteneur flex est monoligne ou multiligne (i.e si les éléments flexibles peuvent aller à la ligne ou pas), ainsi que la direction de l'axe transversal, qui détermine la direction dans laquelle les nouvelles lignes sont empilées.

flex-flow **CR**

La propriété **flex-flow** est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs pour **flex-direction** et **flex-wrap**.

Les propriétés CSS liées au modèle des grilles

Ces propriétés permettent de définir un système de présentation bidimensionnel basé sur une grille. Dans le modèle de présentation en grille, les enfants d'un conteneur de grille peuvent être positionnés dans des emplacements arbitraires d'une grille de présentation prédéfinie flexible ou de taille fixe.

grid-template-columns **CR**

La propriété `grid-template-columns` spécifie la liste des pistes (nom et taille) pour les colonnes de la grille.

grid-template-rows **CR**

La propriété `grid-template-rows` spécifie la liste des pistes (nom et taille) pour les lignes de la grille.

grid-template-areas **CR**

La propriété `grid-template-areas` permet de définir des zones de grille nommées.

grid-template **CR**

La propriété `grid-template` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `grid-template-columns`, `grid-template-rows` et `grid-template-areas`.

grid-auto-rows **CR**

La propriété `grid-auto-rows` permet de définir la taille des pistes créées de façon implicite pour les lignes d'une grille.

grid-auto-columns **CR**

La propriété `grid-auto-columns` permet de définir la taille des pistes créées de façon implicite pour les colonnes d'une grille.

grid-auto-flow **CR**

La propriété `grid-auto-flow` contrôle le fonctionnement de l'algorithme de placement automatique, en spécifiant exactement comment les éléments placés automatiquement sont transférés dans la grille.

grid **CR**

La propriété `grid` est une propriété raccourcie qui permet de définir toutes les valeurs relatives aux propriétés des grilles CSS explicites (`grid-template-rows`, `grid-template-columns` et `grid-template-areas`) et implicites (`grid-auto-rows`, `grid-auto-columns` et `grid-auto-flow`).

grid-row-start **CR**

La propriété `grid-row-start` permet de définir la ligne de départ d'un élément de grille.

grid-row-end **CR**

La propriété `grid-row-end` permet de définir la ligne de fin d'un élément de grille.

grid-row **CR**

La propriété `grid-row` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs pour `grid-row-start` et `grid-row-end`.

grid-column-start **CR**

La propriété `grid-column-start` permet de définir la colonne de départ d'un élément de grille.

grid-column-end **CR**

La propriété `grid-column-end` permet de définir la colonne de fin d'un élément de grille.

grid-column **CR**

La propriété `grid-column` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs pour `grid-column-start` et `grid-column-end`.

`grid-area` **CR**

La propriété `grid-area` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs pour `grid-row-start`, `grid-column-start`, `grid-row-end` et `grid-column-end`.

Les propriétés CSS liées à la fragmentation du contenu

Ces propriétés définissent un modèle de fragmentation qui partitionne le flux de contenu en différentes pages, colonnes ou régions.

break-before **CR**

La propriété **break-before** permet de spécifier un comportement de rupture de page / colonne / région précédant la boîte élément.

break-after **CR**

La propriété **break-after** permet de spécifier un comportement de rupture de page / colonne / région suivant la boîte élément.

break-inside **CR**

La propriété **break-inside** permet de spécifier un comportement de rupture de page / colonne / région au sein de la boîte élément.

orphans **CR**

La propriété **orphans** spécifie le nombre minimum de lignes dans un conteneur bloc qui doit être laissé dans un fragment avant fragmentation (cassure).

widows **CR**

La propriété **widows** spécifie le nombre maximum de lignes dans un conteneur bloc qui doit être laissé dans un fragment avant fragmentation.

page-break-before **REC**

La propriété **page-break-before** est une propriété héritée du CSS 2.1. On lui préfère la propriété **break-before** aujourd'hui.

page-break-after **REC**

La propriété **page-break-after** est une propriété héritée du CSS 2.1. On lui préfère la propriété **break-after** aujourd'hui.

page-break-inside **REC**

La propriété **page-break-inside** est une propriété héritée du CSS 2.1. On lui préfère la propriété **break-inside** aujourd'hui.

margin-break **FPWD**

La propriété **margin-break** détermine si les marges de l'axe de bloc de la boîte sont supprimées ou conservées à une rupture de fragmentation.

box-decoration-break **CR**

La propriété **box-decoration-break** détermine si les marges, les bordures et les autres décorations de la boîte enveloppent les bords brisés des fragments de la boîte et comment la zone de positionnement d'arrière-plan est dérivée à partir de / dupliquée à travers les fragments de la boîte et comment l'arrière-plan de l'élément est dessiné pour chacun d'eux.

Les propriétés CSS liées à la mise en page en régions

Ces propriétés permettent au contenu d'un ou de plusieurs éléments de circuler dans une ou plusieurs zones fragmentées appelées « régions ».

flow-from **WD**

La propriété **flow-from** transforme un conteneur de type bloc en une région et l'associe à un flux nommé.

flow-into **WD**

La propriété **flow-into** peut placer un élément ou son contenu dans un flux nommé. Le contenu appartenant au même flux est présenté dans la chaîne de régions associée à ce flux.

region-fragment **WD**

La propriété **region-fragment** contrôle le comportement de la dernière région associée à un flux nommé.

Les propriétés CSS liées à la mise en page multi-colonnes

Ces propriétés permettent de définir des mises en page multi-colonnes.

`column-width` **WD**

La propriété `column-width` permet de définir la largeur des colonnes dans un conteneur multi-colonnes.

`column-count` **WD**

La propriété `column-count` permet de définir le nombre de colonnes dans un conteneur multi-colonnes.

`columns` **WD**

La propriété `columns` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `column-width` et `column-count`.

`column-rule-width` **WD**

La propriété `column-rule-width` définit une règle de taille pour les colonnes d'un élément.

`column-rule-style` **WD**

La propriété `column-rule-style` définit une règle de style pour les colonnes d'un élément.

`column-rule-color` **WD**

La propriété `column-rule-color` définit une règle de couleur pour les colonnes d'un élément.

`column-rule` **WD**

La propriété `column-rule` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `column-rule-width`, `column-rule-style` et `column-rule-color`.

`column-span` **WD**

La propriété `column-span` définit le nombre de colonnes qu'un élément doit occuper.

`column-fill` **WD**

La propriété `column-fill` permet d'indiquer si les colonnes doivent être remplies équitablement ou de manière séquentielle.

Les propriétés CSS liées à la police

Ces propriétés permettent de définir des familles de police à utiliser et la façon dont chaque police doit être chargée.

`font-family` **REC**

La propriété `font-family` spécifie une liste hiérarchisée de noms de familles de polices ou de noms de familles génériques.

`font-weight` **REC**

La propriété `font-weight` spécifie le poids des glyphes dans la police, leur degré de noirceur ou l'épaisseur du trait.

`font-stretch` **REC**

La propriété `font-stretch` sélectionne une forme normale, condensée ou étendue dans une famille de polices.

`font-style` **REC**

La propriété `font-style` permet de sélectionner une forme italique ou oblique pour une police.

`font-size` **REC**

La propriété `font-size` indique la hauteur souhaitée des glyphes à partir de la police.

`font-size-adjust` **REC**

La propriété `font-size-adjust` permet de préserver la lisibilité d'une police de repli en uniformisant la valeur d'aspect des différentes polices.

`font` **REC**

La propriété `font` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `font-style`, `font-variant`, `font-weight`, `font-stretch`, `font-size`, `font-height` et `font-family`.

`font-synthesis-weight` **WD**

La propriété `font-synthesis-weight` détermine si les agents utilisateurs sont autorisés à synthétiser des formes de polices grasses lorsqu'une famille de polices n'en a pas.

`font-synthesis-style` **WD**

La propriété `font-synthesis-style` détermine si les agents utilisateurs sont autorisés à synthétiser des formes de police obliques lorsqu'une famille de polices n'en a pas.

`font-synthesis` **REC**

La propriété `font-synthesis` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs pour `font-synthesis-weight` et `font-synthesis-style`.

`font-synthesis-small-caps` **WD**

La propriété `font-synthesis-small-caps` détermine si les agents utilisateurs sont autorisés à synthétiser des minuscules pour des polices qui ne possèdent pas de forme minuscule.

`font-kerning` **REC**

Le crénage (kerning) est l'ajustement contextuel de l'espacement entre les glyphes. La propriété `font-kerning` contrôle le crénage métrique, le crénage qui utilise les données de réglage contenues dans la police.

`font-variant-ligatures` **REC**

La propriété `font-variant-ligatures` permet d'harmoniser l'affichage du texte en contrôlant quelles ligatures et formes contextuelles sont utilisées dans les éléments textuels auxquels elle s'applique.

`font-variant-caps` **REC**

La propriété `font-variant-caps` permet de contrôler les glyphes utilisés pour représenter les lettres en capitales.

`font-variant-numeric` **REC**

La propriété `font-variant-numeric` permet de contrôler la forme des caractères numériques (nombres, fractions, etc.).

`font-variant-alternates` **WD**

La propriété `font-variant-alternates` contrôle l'utilisation de glyphes alternatifs.

`font-variant-east-asian` **REC**

La propriété `font-variant-east-asian` contrôle l'utilisation des glyphes alternatifs pour les scripts japonais, chinois et d'Asie orientale.

`font-variant-position` **REC**

La propriété `font-variant-position` permet d'utiliser des glyphes de plus petite taille positionnés en exposant ou en indice.

`font-variant` **REC**

La propriété `font-variant` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `font-variant-ligatures`, `font-variant-caps`, `font-variant-alternates`, `font-variant-numeric`, `font-variant-east-asian` et `font-variant-position`.

`font-feature-settings` **REC**

La propriété `font-feature-settings` fournit un contrôle de bas niveau sur les fonctionnalités de police OpenType.

`font-language-override` **WD**

La propriété `font-language-override` permet de spécifier explicitement le système de langage de la police, en remplaçant le système de langage impliqué par la langue du contenu.

`font-optical-sizing` **WD**

La propriété `font-optical-sizing` détermine si les agents utilisateurs sont autorisés à modifier la forme des glyphes en fonction de la taille de la police et de la densité de pixels de l'écran.

`font-variation-settings` **WD**

La propriété `font-variation-settings` fournit un contrôle de bas niveau sur les variations de police OpenType ou TrueType.

`font-palette` **WD**

La propriété `font-palette` permet de définir la palette de couleur utilisée au sein de certains glyphes.

`font-variant-emoji` **WD**

La propriété `font-variant-emoji` permet de choisir si la présentation emoji ou la présentation texte est utilisée pour certains points de code emoji.

Les propriétés CSS liées au texte

Ces propriétés permettent de manipuler le texte, d'indiquer comment il doit être traité et de le décorer.

`text-transform` REC

La propriété `text-transform` permet de transformer le texte pour le styliser.

`word-boundary-detection` WD

La propriété `word-boundary-detection` permet de décider si et comment l'agent d'utilisateur doit analyser le contenu pour déterminer où se trouvent les limites des mots et pour insérer les limites virtuelles des mots en conséquence.

`word-boundary-expansion` WD

La propriété `word-boundary-expansion` permet de transformer certains caractères de séparation de mots en d'autres caractères de séparation de mots, afin de s'adapter à des variantes de styles de composition.

`text-space-collapse` WD

La propriété `text-space-collapse` indique si et comment l'espace blanc à l'intérieur de l'élément est réduit.

`text-wrap` WD

La propriété `text-wrap` spécifie le mode d'habillage du texte.

`text-space-trim` WD

La propriété `text-space-trim` permet de spécifier le comportement de rognage au début et à la fin d'une boîte.

`white-space` REC

La propriété `white-space` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `text-space-collapse`, `text-wrap` et `text-space-trim`.

`wrap-before` WD

La propriété `wrap-before` permet de définir un comportement à adopter par rapport aux opportunités de rupture de ligne avant la boîte.

`wrap-after` WD

La propriété `wrap-after` permet de définir un comportement à adopter par rapport aux opportunités de rupture de ligne après la boîte.

`wrap-inside` WD

La propriété `wrap-inside` permet de définir un comportement à adopter par rapport aux opportunités de rupture de ligne à l'intérieur de la boîte.

`tab-size` WD

La propriété `tab-size` détermine la taille de la tabulation utilisée pour le rendu des caractères de tabulation préservés.

`hyphenate-character` WD

La propriété `hyphenate-character` spécifie la chaîne affichée entre les parties de mots avec un trait d'union.

`hyphenate-limit-zone` WD

La propriété `hyphenate-limit-zone` spécifie la quantité maximale d'espace non rempli (avant justification) pouvant être laissée dans la zone de ligne avant que la césure ne soit déclenchée pour extraire une partie d'un mot de la ligne suivante dans la ligne actuelle.

`hyphenate-limit-chars` WD

La propriété `hyphenate-limit-chars` spécifie le nombre minimum de caractères dans un mot composé. Si le mot ne correspond pas au nombre minimum de caractères requis dans le mot / avant le trait d'union / après le trait d'union, il ne doit pas être coupé.

`hyphenate-limit-lines` WD

La propriété `hyphenate-limit-lines` indique le nombre maximum de lignes successives avec des tirets dans un élément.

`hyphenate-limit-last` **WD**

La propriété `hyphenate-limit-last` indique le comportement de césure à la fin des éléments, des colonnes, des pages et des écarts.

`text-align-all` **WD**

La propriété `text-align-all` spécifie l'alignement en ligne de toutes les lignes de contenu en ligne, à l'exception des dernières lignes surchargées par une valeur non `text-align-last` qui n'est pas `auto`.

`text-align-last` **WD**

La propriété `text-align-last` décrit comment la dernière ligne d'un bloc ou une ligne juste avant un saut de ligne forcé est alignée.

`text-align` **REC**

La propriété `text-align` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `text-align-all` et `text-align-last` et qui décrit la façon dont le contenu en ligne d'un bloc est aligné le long de l'axe en ligne dans le cas où le contenu de remplit pas totalement la ligne de la boîte.

`text-justify` **WD**

La propriété `text-justify` sélectionne la méthode de justification utilisée lorsque l'élément possède un `text-align: justify`.

`text-group-align` **WD**

La propriété `text-group-align` aligne le contenu des boîtes de lignes en tant que groupe tout en maintenant leur alignement de texte.

`line-padding` **WD**

La propriété `line-padding` ajuste l'espacement uniquement au début / à la fin d'une ligne.

`text-spacing` **WD**

La propriété `text-spacing` contrôle l'espacement entre les caractères adjacents sur la même ligne.

`word-break` **WD**

La propriété `word-break` spécifie où il est «normal» et autorisé de rompre les lignes de texte.

`line-break` **WD**

La propriété `line-break` spécifie le degré de rigueur des règles de rupture de ligne appliquées dans un élément.

`hyphens` **WD**

La propriété `hyphens` permet de contrôler les possibilités de césure.

`overflow-wrap` **WD**

La propriété `overflow-wrap` permet de définir si l'agent utilisateur peut effectuer une césure à des endroits normalement non autorisés dans une ligne pour éviter qu'une chaîne ne dépasse de son conteneur.

`word-wrap` **WD**

La propriété `word-wrap` est un alias de `overflow-wrap`.

`word-spacing` **REC**

La propriété `word-spacing` permet d'ajouter de l'espace supplémentaire entre les mots.

`letter-spacing` **WD**

La propriété `letter-spacing` permet d'ajouter de l'espace supplémentaire entre les lettres.

`text-indent` **REC**

La propriété `text-indent` spécifie l'indentation appliquée aux lignes du contenu en ligne d'un bloc.

`hanging-punctuation` **WD**

La propriété `hanging-punctuation` indique si un signe de ponctuation se situant au début ou à la fin d'une ligne de texte doit rester sur cette ligne, quitte à sortir de la boîte qui représente la ligne.

`text-decoration-line` **CR**

La propriété `text-decoration-line` permet de définir les décorations de lignes à ajouter à l'élément.

`text-decoration-style` **CR**

La propriété `text-decoration-style` permet de définir le style des lignes dessinées pour décorer le texte

`text-decoration-color` **CR**

La propriété `text-decoration-color` permet de définir le couleur des lignes dessinées pour décorer le texte.

`text-decoration` **CR**

La propriété `text-decoration` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `text-decoration-line`, `text-decoration-style` et `text-decoration-color`.

`text-decoration-width` **FPWD**

La propriété `text-decoration-width` définit l'épaisseur du trait des soulignements, des surlignages et des lignes.

`text-underline-position` **CR**

La propriété `text-underline-position` définit la position d'un soulignement spécifié sur l'élément.

`text-emphasis-style` **CR**

La propriété `text-emphasis-style` définit le type des marques d'emphase utilisée.

`text-emphasis-color` **CR**

La propriété `text-emphasis-color` définit la couleur des marques d'emphase utilisée.

`text-emphasis` **CR**

La propriété `text-emphasis` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `text-emphasis-style` et `text-emphasis-color`.

`text-emphasis-position` **CR**

La propriété `text-emphasis-position` permet de définir l'emplacement des marques d'emphase.

`text-emphasis-skip` **FPWD**

La propriété `text-emphasis-skip` permet de définir pour quels caractères les marques d'emphase doivent être dessinées.

`text-shadow` **CR**

La propriété `text-shadow` permet d'ajouter des ombres autour des textes.

`text-underline-offset` **FPWD**

La propriété `text-underline-offset` définit le décalage des soulignements par rapport à leur position initiale.

`text-decoration-skip` **FPWD**

La propriété `text-decoration-skip` spécifie les parties du contenu de l'élément que toute décoration de texte affectant l'élément doit ignorer.

`text-decoration-skip-ink` **FPWD**

La propriété `text-decoration-skip-ink` contrôle la manière dont les surlignages et les soulignements sont dessinés lorsqu'ils croisent un glyphe.

Les propriétés CSS relatives au positionnement des lignes

Ces propriétés permettent de gérer le positionnement dans le sens de progression du bloc des éléments et du texte dans les lignes et des lignes elles-mêmes.

line-height REC

La propriété **line-height** permet de définir la hauteur de la boîte d'une ligne.

dominant-baseline WD

La propriété **dominant-baseline** permet de définir la ligne de base dominante, qui est la ligne de base utilisée pour aligner le texte et le contenu de niveau inline d'un élément.

baseline-shift WD

La propriété **baseline-shift** permet de repositionner la ligne de base dominante par rapport à la ligne de base dominante du contenu textuel du parent.

alignment-baseline WD

La propriété **alignment-baseline** permet de définir quel point d'une boîte de niveau inline va être aligné sur tel point du parent.

vertical-align WD

La propriété **vertical-align** est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de **baseline-shift** et de **alignment-baseline**. Elle spécifie la façon dont une boîte de niveau inline va être aligné dans la ligne.

inline-sizing WD

La propriété **inline-sizing** spécifie comment la hauteur logique de la zone de contenu d'une boîte en ligne est mesurée et comment elle est alignée par rapport à son contenu.

initial-letters WD

La propriété **initial-letters** permet de définir le style des lettrines (lettres initiales) qu'elles soient rabaissées ou surélevées.

initial-letters-align WD

La propriété **initial-letters-align** spécifie les points d'alignement utilisés pour dimensionner et positionner une lettre initiale.

initial-letters-wrap WD

La propriété **initial-letters-wrap** spécifie si les lignes affectées par une lettre initiale sont raccourcies pour s'ajuster à la forme rectangulaire de la boîte de la lettre initiale ou suivre le contour de son contour de glyphe.

Les propriétés CSS relatives au débordement

Ces propriétés permettent de gérer les débordements.

`overflow-x` **WD**

La propriété `overflow-x` permet de définir la façon dont on souhaite gérer les débordements dans la direction horizontale.

`overflow-y` **WD**

La propriété `overflow-y` permet de définir la façon dont on souhaite gérer les débordements dans la direction verticale.

`overflow` **REC**

La propriété `overflow` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `overflow-x` et `overflow-y`.

`overflow-block` **WD**

La propriété `overflow-block` permet de définir la façon dont on souhaite gérer les débordements dans une direction déterminée par la valeur du `writing-mode` de l'élément.

`overflow-inline` **WD**

La propriété `overflow-inline` permet de définir la façon dont on souhaite gérer les débordements dans une direction déterminée par la valeur du `writing-mode` de l'élément.

`text-overflow` **REC**

La propriété `text-overflow` spécifie le rendu lorsque le contenu en ligne déborde de son bord de boîte de fin de ligne dans la direction de progression en ligne de son élément conteneur (« le bloc ») dont `overflow` est autre que `visible`.

`max-lines` **WD**

La propriété `max-lines` limite le contenu d'un bloc à un nombre maximal de lignes avant d'être coupée.

`block-overflow` **WD**

La propriété `block-overflow` permet d'insérer du contenu dans la dernière ligne avant un saut de région (forcé ou non forcé) afin d'indiquer la continuité du contenu tronqué / interrompu.

`continue` **WD**

La propriété `continue` permet de transformer une boîte en conteneur de fragmentation et de spécifier que le contenu après la rupture de fragmentation doit être ignoré.

`line-clamp` **WD**

La propriété `line-clamp` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `max-lines`, `block-overflow` et `continue`.

`scrollbar-gutter` **FPWD**

La propriété `scrollbar-gutter` permet de gérer la présence de la gouttière de la barre de défilement.

Les propriétés CSS relatives aux listes

Ces propriétés permettent de gérer les puces des listes : styles, positionnement et manipulation des valeurs.

`list-style-image` **REC**

La propriété `list-style-image` permet de définir l'image utilisée comme puce devant les éléments de listes.

`list-style-type` **REC**

La propriété `list-style-type` permet de définir le type de puce d'un élément de liste (cercle, caractère, etc.)

`list-style-position` **REC**

La propriété `list-style-position` permet de définir la position du marqueur (`::marker`) de liste par rapport à la boîte principale.

`list-style` **REC**

La propriété `list-style` est une propriété raccourcie qui permet de définir le type, l'image et la position de la puce devant un élément de liste.

`marker-side` **WD**

La propriété `marker-side` spécifie si le marqueur (`::marker`) est positionné en fonction de la directionnalité de l'élément de liste lui-même (c'est-à-dire de son élément d'origine) ou de la directionnalité du conteneur de liste

`counter-reset` **REC**

La propriété `counter-reset` instancie les nouveaux compteurs sur un élément et les définit sur les valeurs entières spécifiées.

`counter-increment` **REC**

La propriété `counter-increment` permet de manipuler la valeur des compteurs existants ou d'instancier un nouveau compteur si aucun compteur avec le nom spécifié n'existe pour l'élément.

`counter-set` **WD**

La propriété `counter-set` permet de manipuler la valeur des compteurs existants ou d'instancier un nouveau compteur si aucun compteur avec le nom spécifié n'existe pour l'élément.

Les propriétés CSS relatives aux tableaux

L'objectif de ces propriétés est de définir le comportement attendu des agents utilisateurs prenant en charge les tables HTML et CSS.

table-layout REC

La propriété permet de définir l'algorithme utilisé pour disposer les cellules, lignes et colonnes d'un tableau.

border-collapse REC

La propriété permet d'indiquer si les bordures des cellules adjacentes d'un tableau doivent être fusionnées ou non.

border-spacing REC

La propriété permet de définir la taille de l'espace entre les bordures des cellules adjacentes d'un tableau.

caption-side REC

La propriété permet de définir la position de la légende d'un tableau.

empty-cells REC

La propriété permet de définir si les bordures et arrière plan des cellules vides d'un tableau doivent être affichés ou non.

Les propriétés CSS relatives aux images et aux autres contenus remplacés

Ces propriétés définissent les fonctionnalités relatives aux images et aux autres éléments remplacés.

object-fit **CR**

La propriété **object-fit** spécifie comment le contenu d'un élément remplacé doit être adapté à la boîte établie en fonction de sa hauteur et de sa largeur utilisées.

object-position **CR**

La propriété **object-position** détermine l'alignement de l'élément remplacé dans sa boîte.

image-orientation **CR**

La propriété **image-orientation** est dans les dernières spécifications CSS considérée comme dépréciée.

image-rendering **CR**

La propriété **image-rendering** indique à l'agent utilisateur quels aspects d'une image sont les plus importants à préserver lors de la mise à l'échelle de l'image afin qu'il puisse choisir un algorithme de mise à l'échelle approprié.

image-resolution **WD**

La propriété **image-resolution** permet de définir une résolution d'image différente de la résolution assumée par défaut par le CSS.

Les propriétés CSS relatives aux transitions

Ces propriétés permettent de créer des transitions c'est-à-dire de modifier progressivement la valeur d'autres propriétés CSS. Les propriétés de ce module sont stables et bien supportées même si elles sont marquées en « Working Draft » dans la spécification officielle.

transition-property **WD**

La propriété **transition-property** spécifie le nom de la propriété CSS à laquelle la transition est appliquée.

transition-duration **WD**

La propriété **transition-duration** définit la durée d'une transition.

transition-timing-function **WD**

La propriété **transition-timing-function** décrit comment les valeurs intermédiaires utilisées lors d'une transition seront calculées.

transition-delay **WD**

La propriété **transition-delay** permet de définir un délai avant le démarrage d'une transition.

transition **WD**

La propriété **transition** est une propriété raccourcie qui permet de définir une transition en précisant le nom, la durée, le timing et le délai de celle-ci.

Les propriétés CSS liées aux animations

Ces propriétés permettent d'animer les valeurs des propriétés CSS au fil du temps en utilisant des keyframes. Les propriétés de ce module sont stables et bien supportées même si elles sont marquées en « Working Draft » dans la spécification officielle.

animation **WD**

La propriété **animation** est une propriété raccourcie qui permet de créer des animations.

animation-name **WD**

La propriété **animation-name** permet de définir un nom pour une animation.

animation-duration **WD**

La propriété **animation-duration** permet de définir la durée d'une animation.

animation-timing-function **WD**

La propriété **animation-timing-function** permet de définir la façon dont une animation CSS doit se dérouler au cours de chaque cycle.

animation-delay **WD**

La propriété **animation-delay** permet de définir un délai avant le début d'une animation.

animation-iteration-count **WD**

La propriété **animation-iteration-count** permet d'indiquer le nombre de cycles pendant lesquels une animation doit être jouée.

animation-direction **WD**

La propriété **animation-direction** permet de définir dans quelle direction les cycles d'une animation doivent être joués (début -> fin, fin -> début, alterné...).

animation-fill-mode **WD**

La propriété **animation-fill-mode** permet d'indiquer si les styles de l'animation doivent être appliqués avant le début et après la fin de celle-ci à l'élément.

animation-fill-state **WD**

La propriété **animation-fill-mode** permet d'indiquer si une animation est en pause ou est en train d'être jouée.

Les propriétés CSS liées aux transformations

Ces propriétés permettent aux éléments stylisés grâce au CSS d'être transformés dans un espace à deux dimensions.

`transform` **CR**

La propriété `transform` permet de définir une transformation 2D ou 3D à appliquer à un élément via une liste de fonctions de transformation.

`transform-origin` **CR**

La propriété `transform-origin` permet d'établir l'origine de la transformation pour un élément.

`transform-box` **CR**

La propriété `transform-box` permet de déterminer la boîte de référence de l'élément à utiliser pour appliquer une transformation.

`transform-style` **WD**

La propriété `transform-style` définit le mode de rendu des éléments imbriqués dans un espace 3D.

`perspective` **WD**

La propriété `perspective` applique la même transformation que la fonction de transformation `perspective` mais elle s'applique uniquement aux enfants positionnés ou transformés de l'élément.

`perspective-origin` **WD**

La propriété `perspective-origin` permet de définir le point d'origine pour la propriété `perspective`.

`backface-visibility` **WD**

La propriété `backface-visibility` détermine si le « dos » d'un élément transformé est visible ou non par l'utilisateur. Avec une transformation de type identité, la face avant d'un élément fait face à l'utilisateur.

Les propriétés CSS relatives à l'alignement du contenu selon une grille

Ces propriétés permettent d'aligner des lignes et des blocs sur des grilles invisibles qui servent de ligne de base.

line-grid **WD**

La propriété **line-grid** spécifie si une boîte doit créer une nouvelle grille qui servira de ligne de base pour ses descendants ou si elle doit utiliser la même que son élément parent.

line-snap **WD**

La propriété **line-snap** permet d'aligner les lignes des éléments contenus dans l'élément possédant un **line-grid** sur la grille servant de ligne de base définie par **line-grid**.

box-snap **WD**

La propriété **box-snap** spécifie comment un bloc est accroché / aligné par rapport à la grille servant de ligne de base.

Les propriétés CSS relatives au fond (background)

Ces propriétés permettent de gérer les propriétés liées au fond des éléments.

background **REC**

La propriété **background** est une propriété raccourcie qui permet de définir le fond ou arrière plan d'un élément.

background-color **REC**

La propriété **background-color** permet de définir une couleur de fond pour un élément.

background-image **REC**

La propriété **background-image** permet de définir une image de fond pour un élément.

background-origin **CR**

La propriété **background-origin** permet de définir le point d'origine de l'image de fond (qui peut être au niveau de la boîte de contenu, de la boîte de padding ou de la boîte de bordure).

background-position **REC**

La propriété **background-position** permet de définir la position de l'image par rapport à l'origine définie avec **background-origin**.

background-size **CR**

La propriété **background-size** permet de définir la taille des images de fond.

background-repeat **REC**

La propriété **background-repeat** permet de définir le comportement de répétition d'une image de fond.

background-attachment **REC**

La propriété **background-attachment** permet de définir si la position de l'image d'arrière-plan doit être fixée dans le viewport ou si elle doit défiler.

background-clip **CR**

La propriété **background-clip** permet d'indiquer si le fond (image ou couleur) doit être visible derrière les bordures, derrière le padding ou uniquement derrière la boîte de contenu.

box-shadow **CR**

La propriété **box-shadow** permet de définir des ombres derrière (et autour) de la boîte d'un élément.

Les propriétés CSS relatives à l'interface utilisateur

Ces propriétés permettent de définir les fonctionnalités et le rendu relatifs à l'interface utilisateur.

outline-width **REC**

La propriété `outline-width` permet de définir l'épaisseur de la « bordure externe » (outline) d'un élément. La bordure externe, à la différence des bordures classiques, ne va jamais consommer d'espace pour l'élément puisqu'elle va toujours être ajoutée autour de la boîte.

outline-style **REC**

La propriété `outline-style` permet de définir la mise en forme utilisée pour dessiner l'outline d'un élément.

outline-color **REC**

La propriété `outline-color` permet de définir la couleur utilisée pour dessiner l'outline d'un élément.

outline **REC**

La propriété `outline` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `outline-width`, `outline-style` et `outline-color`.

outline-offset **REC**

La propriété `outline-offset` permet de définir l'espace à ajouter entre le bord de la boîte de bordure d'un élément et l'outline.

resize **REC**

La propriété `resize` permet de spécifier si un élément est redimensionnable par l'utilisateur et, le cas, échéant, selon quel(s) axe(s).

cursor **REC**

La propriété `cursor` permet de définir la forme du curseur qui doit être affichée lorsque le pointeur se situe au dessus d'un élément particulier.

caret-color **REC**

La propriété `caret-color` permet de définir la couleur du curseur au sein des éléments dans lesquels l'utilisateur peut écrire (éléments de type `input` principalement).

caret-shape **WD**

La propriété `caret-shape` permet de définir la forme du curseur au sein des éléments dans lesquels l'utilisateur peut écrire.

caret **WD**

La propriété `caret` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `caret-color` et de `caret-shape`.

nav-up **WD**

La propriété `nav-up` permet de déterminer l'emplacement du focus (l'élément sur lequel le focus doit être dirigé) lorsque l'utilisateur navigue avec la flèche haut de son clavier.

nav-right **WD**

La propriété `nav-right` permet de déterminer l'emplacement du focus (l'élément sur lequel le focus doit être dirigé) lorsque l'utilisateur navigue avec la flèche droite de son clavier.

nav-down **WD**

La propriété `nav-down` permet de déterminer l'emplacement du focus (l'élément sur lequel le focus doit être dirigé) lorsque l'utilisateur navigue avec la flèche bas de son clavier.

nav-left **WD**

La propriété `nav-left` permet de déterminer l'emplacement du focus (l'élément sur lequel le focus doit être dirigé) lorsque l'utilisateur navigue avec la flèche gauche de son clavier.

`user-select` **WD**

La propriété `user-select` permet de contrôler l'opération de sélection.

Les propriétés CSS relatives au masquage

Ces propriétés permettent de définir des techniques le masquage (*masking*) et le découpage (*clipping*) pour masquer partiellement ou totalement des parties d'éléments visuels.

clip-path **CR**

La propriété `clip-path` spécifie une forme de base ou fait référence à un élément `clipPath` pour créer un tracé de détournement. Cette propriété remplace l'ancienne propriété `clip` qui est aujourd'hui dépréciée.

clip-rule **CR**

La propriété `clip-rule` indique l'algorithme à utiliser pour déterminer si un point donné se trouve à l'intérieur d'une forme pour une région de découpage créée avec un élément graphique.

mask-image **CR**

La propriété `mask-image` définit l'image qui sera utilisée comme masque pour un élément.

mask-mode **CR**

La propriété `mask-mode` détermine si le masque défini par `mask-image` est considéré comme un masque de luminance ou un masque alpha

mask-repeat **CR**

La propriété `mask-repeat` définit la façon dont les images de masque sont répétées après que leur taille définitive soit fixée et qu'elles aient été positionnées.

mask-position **CR**

La propriété `mask-position` indique la position initiale pour chaque image de masque utilisée relativement à l'origine définie avec `mask-origin`.

mask-clip **CR**

La propriété `mask-clip` définit la zone qui est modifiée par un masque.

mask-origin **CR**

La propriété `mask-origin` permet de définir le point d'origine à partir duquel placer le masque.

mask-size **CR**

La propriété `mask-size` permet de définir les dimensions des images utilisées comme masques.

mask-composite **CR**

La propriété `mask-composite` permet d'effectuer une opération de composition entre le masque situé sur la couche de l'élément et le masque présent en dessous.

mask **CR**

La propriété `mask` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `mask-image`, `mask-mode`, `mask-repeat`, `mask-position`, `mask-clip`, `mask-origin`, `mask-size` et `mask-composite`.

mask-border-source **CR**

La propriété `mask-border-source` permet de définir l'image à utiliser pour créer le masque de bordure d'un élément.

mask-border-mode **CR**

La propriété `mask-border-mode` indique le mode de fusion utilisé pour le masque de bordure.

mask-border-slice **CR**

La propriété `mask-border-slice` permet de découper l'image source fournie par `mask-border-source` en différentes régions.

`mask-border-width` **CR**

La propriété `mask-border-width` définit la largeur du masque de bordure d'un élément.

`mask-border-outset` **CR**

La propriété `mask-border-outset` indique la distance entre le masque de la bordure et la boîte de la bordure.

`mask-border-repeat` **CR**

La propriété `mask-border-repeat` permet de définir la façon dont les régions du bord du masque doivent être ajustées pour correspondre aux dimensions de la bordure de l'élément.

`mask-border` **CR**

La propriété `mask-border` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `mask-border-source`, `mask-border-slice`, `mask-border-width`, `mask-border-outset`, `mask-border-repeat` et `mask-border-mode`.

`mask-type` **CR**

La propriété `mask-type` permet de définir si un masque sera utilisé comme un masque de luminance ou comme un masque alpha.

Les propriétés CSS relatives aux barres de défilement

Ces propriétés permettent de définir des points d'accroche qui permettent de garantir la position sur laquelle on arrive après avoir fait défiler du contenu et de mettre en forme et modifier le comportement de la ou des barres de défilement.

`scroll-snap-type` **CR**

La propriété `scroll-snap-type` permet de définir si un conteneur avec barre de défilement doit posséder des points d'accroche, l'axe de ces points d'accroche et leur degré d'adhérence.

`scroll-padding-top` **CR**

La propriété `scroll-padding-top` permet de définir un décalage sur le bord supérieur par rapport à la zone de défilement ou « scrollport » de l'élément.

`scroll-padding-right` **CR**

La propriété `scroll-padding-right` permet de définir un décalage sur le côté droit par rapport à la zone de défilement ou « scrollport » de l'élément.

`scroll-padding-bottom` **CR**

La propriété `scroll-padding-bottom` permet de définir un décalage sur le bord inférieur par rapport à la zone de défilement ou « scrollport » de l'élément.

`scroll-padding-left` **CR**

La propriété `scroll-padding-left` permet de définir un décalage sur le côté gauche par rapport à la zone de défilement ou « scrollport » de l'élément.

`scroll-padding` **CR**

La propriété `scroll-padding` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `scroll-padding-top`, `scroll-padding-right`, `scroll-padding-bottom` et `scroll-padding-left`.

`scroll-padding-block-start` **CR**

La propriété `scroll-padding-block-start` permet de définir le décalage entre l'élément et la zone de défilement au début de l'axe de bloc.

`scroll-padding-block-end` **CR**

La propriété `scroll-padding-block-end` permet de définir le décalage entre l'élément et la zone de défilement à la fin de l'axe de bloc.

`scroll-padding-block` **CR**

La propriété `scroll-padding-block` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `scroll-padding-block-start` et `scroll-padding-block-end`.

`scroll-padding-inline-start` **CR**

La propriété `scroll-padding-inline-start` permet de définir le décalage entre l'élément et la zone de défilement au début de l'axe en ligne.

`scroll-padding-inline-end` **CR**

La propriété `scroll-padding-inline-end` permet de définir le décalage entre l'élément et la zone de défilement à la fin de l'axe en ligne.

`scroll-padding-inline` **CR**

La propriété `scroll-padding-inline` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `scroll-padding-inline-start` et `scroll-padding-inline-end`.

`scroll-margin-top` **CR**

La propriété `scroll-margin-top` permet de définir la marge de défilement de l'élément sur le bord supérieur.

`scroll-margin-right` **CR**

La propriété `scroll-margin-right` permet de définir la marge de défilement de l'élément sur le côté droit.

`scroll-margin-bottom` **CR**

La propriété `scroll-margin-bottom` permet de définir la marge de défilement de l'élément sur le bord inférieur.

`scroll-margin-left` **CR**

La propriété `scroll-margin-left` permet de définir la marge de défilement de l'élément sur le côté gauche.

`scroll-margin-block-start` **CR**

La propriété `scroll-margin-block-start` définit la marge de défilement de l'élément sur le début de l'axe de bloc.

`scroll-margin-block-end` **CR**

La propriété `scroll-margin-block-end` définit la marge de défilement de l'élément sur la fin de l'axe de bloc.

`scroll-margin-block` **CR**

La propriété `scroll-margin-block` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `scroll-margin-block-start` et `scroll-margin-block-end`.

`scroll-margin-inline-start` **CR**

La propriété `scroll-margin-inline-start` définit la marge de défilement de l'élément sur le début de l'axe en ligne.

`scroll-margin-inline-end` **CR**

La propriété `scroll-margin-inline-end` définit la marge de défilement de l'élément sur la fin de l'axe en ligne.

`scroll-margin-inline` **CR**

La propriété `scroll-margin-inline` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `scroll-margin-inline-start` et `scroll-margin-inline-end`.

`scroll-snap-align` **CR**

La propriété `scroll-snap-align` définit la position de la boîte d'accroche (snap positions) comme un alignement entre la zone d'accroche et le conteneur (la boîte de défilement de l'élément).

`scroll-snap-stop` **CR**

La propriété `scroll-snap-stop` définit la façon dont un conteneur de défilement peut « passer outre » certaines positions d'accroche.

`scrollbar-color` **FPWD**

La propriété `scrollbar-color` permet de définir les couleurs des barres de défilement d'un élément.

`scrollbar-width` **FPWD**

La propriété `scrollbar-width` permet de définir l'épaisseur maximale des barres de défilement d'un élément lorsqu'elles sont affichées.

`overscroll-behavior-x` **FPWD**

La propriété `overscroll-behavior-x` spécifie le comportement de à adopter lors d'un dépassement de la limite de défilement sur l'axe horizontal.

`overscroll-behavior-y` **FPWD**

La propriété `overscroll-behavior-y` spécifie le comportement de à adopter lors d'un dépassement de la limite de défilement sur l'axe vertical.

`overscroll-behavior` **FPWD**

La propriété `overscroll-behavior` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `overscroll-behavior-x` et `overscroll-behavior-y`.

`overscroll-behavior-block` **FPWD**

La propriété `overscroll-behavior-block` spécifie le comportement de à adopter lors d'un dépassement de la limite de défilement sur l'axe de bloc. L'axe de bloc est déterminé par la valeur de la propriété `writing-mode`.

`overscroll-behavior-inline` **FPWD**

La propriété `overscroll-behavior-inline` spécifie le comportement de à adopter lors d'un dépassement de la limite de défilement sur l'axe en ligne. L'axe de ligne est déterminé par la valeur de la propriété `writing-mode`.

`scroll-behavior` **FPWD**

La propriété `scroll-behavior` définit le comportement du défilement pour une boîte de défilement lorsque celui-ci provient de la navigation ou des API CSSOM.

Les propriétés CSS relatives au mode d'écriture

Ces propriétés permettent de définir différents modes d'écriture et de modifier notamment l'orientation du texte.

direction REC

La propriété **direction** spécifie l'orientation du texte dans une ligne (de gauche à droite ou de droite à gauche). Cette propriété ne devrait pas être utilisée dans des documents HTML (on lui préférera l'attribut HTML **dir**).

unicode-bidi REC

La propriété **unicode-bidi** permet aux boîtes inline de remplacer la directionnalité intrinsèque du texte. Elle ne devrait pas être utilisée dans les documents HTML.

writing-mode CR

La propriété **writing-mode** permet de spécifier si les lignes de texte doivent être disposées horizontalement ou verticalement et la direction dans laquelle les blocs progressent.

text-orientation CR

La propriété **text-orientation** permet de définir l'orientation du texte dans une ligne. Elle n'a d'effet que dans les modes typographiques verticaux.

text-combine-upright CR

La propriété **text-combine-upright** définit comment intégrer une combinaison de plusieurs caractères dans l'espace normalement alloué à un seul caractère.

Les propriétés CSS de création de formes

Ces propriétés permettent de définir des formes géométriques utilisables et applicables aux éléments en CSS.

`shape-outside` **CR**

La propriété `shape-outside` définit une forme (qui peut ne pas être un rectangle) autour de laquelle le contenu en ligne devra « s'écouler ».

`shape-image-threshold` **CR**

La propriété `shape-image-threshold` définit le seuil en terme de canal alpha à utiliser pour extraire la forme d'une image.

`shape-margin` **CR**

La propriété `shape-margin` permet de définir la marge autour d'une forme CSS créée avec `shape-outside`.

`shape-inside` **WD**

La propriété `shape-inside` permet d'aligner le contenu autour du bord d'une zone qui n'est pas nécessairement rectangulaire.

Les propriétés CSS de définition de chemins d'animation

Ces propriétés permettent de positionner n'importe quel objet graphique et de l'animer le long d'un chemin.

`offset-path` **WD**

La propriété permet de définir le chemin géométrique sur lequel la boîte est positionnée relativement au conteneur parent ou au système de coordonnées SVG.

`offset-distance` **WD**

La propriété définit une position le long d'un chemin défini avec `offset-path`.

`offset-position` **WD**

La propriété permet de définir la position initiale du chemin défini avec `offset-path`.

`offset-anchor` **WD**

La propriété `offset-anchor` permet de définir un point d'ancrage pour une boîte positionnée le long d'un chemin défini avec `offset-path`.

`offset-rotate` **WD**

La propriété permet de définir l'orientation de la boîte lors du positionnement le long du chemin défini avec `offset-path`.

`offset` **WD**

La propriété est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs pour `offset-position`, `offset-path`, `offset-distance`, `offset-rotate` et `offset-anchor`.

Les propriétés CSS de composition et de mélange

Ces propriétés définissent la façon dont les formes de différents éléments sont combinés afin de former une seule image.

`mix-blend-mode` **CR**

La propriété `mix-blend-mode` permet de définir la façon dont le contenu d'un élément doit se mélanger avec le contenu de l'élément parent et avec son arrière-plan.

`isolation` **CR**

La propriété `isolation` indique que l'élément crée un nouveau contexte d'empilement.

`background-blend-mode` **CR**

La propriété `background-blend-mode` définit la façon dont les images d'arrière-plan doivent être fusionnées entre elles et avec la couleur d'arrière-plan.

Les propriétés CSS relatives à la couleur et à l'ajustement automatique des couleurs

Ces propriétés permettent de gérer la couleur des éléments et de contrôler le réglage automatique des couleurs effectué par l'agent utilisateur afin de gérer les préférences de l'utilisateur.

color **REC**

La propriété **color** permet de définir la couleur des textes.

opacity **REC**

La propriété **opacity** permet de définir le niveau d'opacité (et donc de transparence) d'un élément.

color-scheme **WD**

La propriété **color-scheme** permet à un élément d'indiquer les combinaisons de couleurs avec lesquelles il devrait être rendu.

forced-color-adjust **WD**

La propriété **forcer-color-adjust** permet de sortir des éléments du mode de couleurs forcées afin de contrôler totalement les couleurs.

color-adjust **WD**

La propriété **color-adjust** indique à l'agent utilisateur comment traiter les choix de couleurs et de styles susceptibles d'être coûteux ou généralement déconseillés sur un périphérique donné, tels que l'utilisation de texte clair sur un fond sombre dans un document imprimé.

Les propriétés CSS inclassables

Ces propriétés ne rentrent dans aucun module.

--* **CR**

Les noms des propriétés préfixés par `--` représentent des propriétés personnalisées (custom properties) qui peuvent contenir une valeur qui pourra être réutilisée dans le document grâce à la fonction `var()`.

all **CR**

La propriété `all` permet de réinitialiser toutes les propriétés, à l'exception de `unicode-bidi` et `direction`, avec leurs valeurs initiales, héritées ou qui proviennent d'une autre feuille de style.

contain **REC**

La propriété `contain` permet d'indiquer qu'un élément, ainsi que son contenu, sont, autant que possible, indépendants du reste de l'arbre du document.

will-change **CR**

La propriété `will-change` fournit une indication au navigateur sur la propension d'un élément à changer.

Les propriétés relatives aux contenus générés

Ces propriétés permettent de définir le comportement des contenus générés.

content **REC**

La propriété **content** détermine ce qui est rendu à l'intérieur d'un élément ou d'un pseudo-élément.

quote **REC**

La propriété **quote** spécifie la forme des guillemets pour un nombre illimité de citations incorporées.

Les propriétés CSS liées aux médias paginés

Ces propriétés contrôlent la présentation du contenu imprimable ou de tout autre média dont le contenu est divisé en pages individuelles ainsi que les propriétés du contenu généré pour certains médias paginés.

page **WD**

La propriété `page` est utilisée pour spécifier un type de page particulier (appelé page nommée) sur lequel un élément doit être affiché.

size **WD**

La propriété `size` permet de définir la taille et l'orientation cibles du bloc conteneur de la page.

marks **WD**

La propriété `marks` ajoute des repères de coupe et / ou d'enregistrement au document.

bleed **WD**

La propriété `bleed` permet de définir la taille de l'espace en dehors de la page avant que le contenu ne soit tronqué.

string-set **WD**

La propriété `string-set` contient une ou plusieurs paires, chacune consistant en un identifiant personnalisé (le nom de la chaîne nommée) suivi d'une liste de contenus décrivant comment construire la valeur de la chaîne nommée.

footnote-display **WD**

La propriété `footnote-display` détermine si une note de bas de page est affichée sous forme d'élément bloc ou en ligne.

footnote-policy **WD**

La propriété `footnote-policy` donne aux auteurs une certaine influence sur le rendu des pages difficiles.

bookmark-level **WD**

La propriété `bookmark-level` permet de définir le niveau de signet d'un document.

bookmark-label **WD**

La propriété `bookmark-label` permet de définir une étiquette pour un signet.

bookmark-state **WD**

La propriété `bookmark-state` permet de définir si les signets descendants doivent être affichés ou non.

Les propriétés CSS relatives aux annotations Ruby

Ces propriétés permettent de contrôler le rendu et la mise en forme des annotations Ruby qui sont particulièrement utilisées dans les documents d'Asie orientale.

`ruby-align` **WD**

La propriété `ruby-align` définit la façon dont les éléments ruby sont distribués autour du texte de base.

`ruby-merge` **WD**

La propriété `ruby-merge` contrôle le rendu des zones d'annotation ruby lorsqu'il en existe plusieurs dans un conteneur ruby.

`ruby-position` **WD**

La propriété `ruby-position` définit la position d'un élément ruby par rapport à son élément de base.

Les propriétés CSS liées aux effets de filtre

Ces propriétés permettent de traiter le rendu d'un élément avant son affichage dans le document.

`filter` **WD**

La propriété `filter` permet d'appliquer des filtres afin d'obtenir des effets graphiques de flou ou de saturation.

`color-interpretation-filters` **WD**

La propriété `color-interpretation-filters` spécifie l'espace colorimétrique pour les opérations de création d'image effectuées via les effets de filtre.

`flood-color` **WD**

La propriété `flood-color` indique la couleur à utiliser pour submerger la sous-région primitive de filtre actuelle.

`flood-opacity` **WD**

La propriété `flood-opacity` définit la valeur d'opacité à utiliser dans toute la sous-région de filtre primitive.

`lighting-color` **WD**

La propriété `lighting-color` définit la couleur de la source de lumière pour les primitives de filtrage `feDiffuseLighting` et `feSpecularLighting`.

Les propriétés CSS relatives au remplissage et aux contours

Ces propriétés permettent de gérer le remplissage et le contour du texte et des formes SVG.

fill-rule **FPWD**

La propriété **fill-rule** permet de définir la règle utilisée pour déterminer quelles parties de la zone de dessin sont incluses dans la forme.

fill-break **FPWD**

La propriété **fill-break** spécifie comment la géométrie d'une boîte fragmentée est traitée lors de remplissages.

fill-color **FPWD**

La propriété **fill-color** permet de définir la couleur de remplissage pour un élément. On lui préférera la propriété **color** pour remplir du texte.

fill-image **FPWD**

La propriété **fill-image** permet de définir l'image à utiliser comme remplissage pour un élément.

fill-origin **FPWD**

La propriété **fill-origin** spécifie des coordonnées de la zone de remplissage.

fill-position **FPWD**

La propriété **fill-position** spécifie la position initiale d'une image de remplissage (après tout redimensionnement) dans la zone de remplissage.

fill-size **FPWD**

La propriété **fill-size** permet de définir la taille des images de remplissage.

fill-repeat **FPWD**

La propriété **fill-repeat** permet de définir le comportement de répétition des images de remplissage après redimensionnement et positionnement.

fill **FPWD**

La propriété **fill** est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de **fill-color**, **fill-image**, **fill-origin**, **fill-position**, **fill-size** et **fill-repeat**.

fill-opacity **FPWD**

La propriété **fill-opacity** permet de définir le niveau d'opacité du remplissage utilisé.

stroke-width **FPWD**

La propriété **stroke-width** permet de définir la largeur du contour côté externe.

stroke-align **FPWD**

La propriété **stroke-align** permet d'aligner un contour le long de l'outline (bordure externe).

stroke-linecap **FPWD**

La propriété **stroke-linecap** permet de définir la forme à la fin d'une ligne ouverte.

stroke-linejoin **FPWD**

La propriété **stroke-linejoin** spécifie la forme à utiliser aux coins des tracés ou des formes de base lorsqu'elles possèdent des contours.

stroke-miterlimit **FPWD**

La propriété **stroke-miterlimit** définit la limite du rapport entre la longueur du coin et la valeur de **stroke-width** utilisée pour dessiner la liaison entre deux segments de ligne.

stroke-break **FPWD**

La propriété `stroke-break` permet de définir le traitement à apporter aux contours d'une boîte fragmentée.

`stroke-dasharray` **FPWD**

La propriété `stroke-dasharray` contrôle le motif et l'espacement entre les segments utilisés pour tracer le contour d'un élément.

`stroke-dashoffset` **FPWD**

La propriété `stroke-dashoffset` permet de définir le décalage initial des pointillés (sur les lignes SVG notamment).

`stroke-dash-corner` **FPWD**

La propriété `stroke-dash-corner` détermine si un tiret est toujours peint aux sommets d'une forme possédant un contour.

`stroke-dash-justify` **FPWD**

La propriété `stroke-dash-justify` spécifie si et comment le motif en tirets d'un contour sera ajusté afin qu'il soit répété un nombre entier de fois le long de chacun des sous-chemins d'un élément.

`stroke-color` **FPWD**

La propriété `stroke-color` permet de définir le couleur d'un contour.

`stroke-image` **FPWD**

La propriété `stroke-image` permet de définir une image à utiliser comme contour d'un élément.

`stroke-origin` **FPWD**

La propriété `stroke-origin` permet de définir les coordonnées d'un contour en définissant la zone de contour.

`stroke-position` **FPWD**

La propriété `stroke-position` spécifie la position initiale d'une image de contour (après tout redimensionnement) dans la zone de remplissage.

`stroke-size` **FPWD**

La propriété `stroke-size` permet de définir la taille des images utilisées comme contour.

`stroke-repeat` **FPWD**

La propriété `stroke-repeat` permet de définir le comportement de répétition des images utilisées comme contour.

`stroke` **FPWD**

La propriété `stroke` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `stroke-color`, `stroke-image`, `stroke-origin`, `stroke-position`, `stroke-size` et `stroke-repeat`.

`stroke-opacity` **FPWD**

La propriété `stroke-opacity` permet de définir le niveau d'opacité d'un contour.

Contours et marqueurs SVG

Ces propriétés permettent de définir et de mettre en forme des contours et marqueurs pour des formes SVG spécifiquement.

`stroke-alignment` **FPWD**

La propriété `stroke-alignment` permet d'aligner un contour le long de l'outline (bordure côté extérieur) de l'objet courant.

`stroke-dashadjust` **FPWD**

La propriété `stroke-dashadjust` spécifie si et comment le motif en tirets d'un contour sera ajusté afin qu'il soit répété un nombre entier de fois le long des sous-chemins d'un élément.

`stroke-dashcorner` **FPWD**

La propriété `stroke-dashcorner` détermine si un tiret est toujours peint aux sommets d'une forme avec contour et contrôle également la façon dont le motif de tiret donné par `stroke-dasharray` est répété.

`marker-start` **FPWD**

La propriété `marker-start` indique le marqueur qui sera dessiné au niveau du premier sommet de l'élément.

`marker-mid` **FPWD**

La propriété `marker-mid` indique le marqueur qui sera dessiné au niveau de tous les sommets de l'élément à l'exception du premier et du dernier.

`marker-end` **FPWD**

La propriété `marker-end` indique le marqueur qui sera dessiné au niveau du dernier sommet de l'élément.

`marker-segment` **FPWD**

La propriété `marker-segment` est utilisée pour spécifier le marqueur qui sera tracé au centre de chaque segment du chemin.

`marker-pattern` **FPWD**

La propriété `marker-pattern` est utilisée pour spécifier un motif de marqueurs et d'espaces à répéter le long de l'élément marquable.

`marker` **FPWD**

La propriété `marker` est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de `marker-start`, `marker-mid`, `marker-end`, `marker-segment` et `marker-pattern`.

`marker-knockout-left` **FPWD**

La propriété `marker-knockout-left` permet de tronquer une partie d'un contour lorsqu'un marqueur est placé sur un tracé.

`marker-knockout-right` **FPWD**

La propriété `marker-knockout-right` permet de tronquer une partie d'un contour lorsqu'un marqueur est placé sur un tracé.

Le module CSS Exclusions

Les exclusions CSS définissent des zones arbitraires autour desquelles un contenu inline peut se placer. Elles peuvent être définies sur n'importe quel élément de niveau bloc CSS et étendent la notion d'entourage du contenu auparavant limité aux flottants.

`wrap-flow` **WD**

La propriété `wrap-flow` permet de définir la façon dont le contenu inline va pouvoir se placer autour de l'exclusion.

`wrap-through` **WD**

La propriété `wrap-through` permet d'indiquer si un élément doit hériter du contexte d'entourage de son parent ou pas.

Le module CSS Rhythmic sizing

Ce module contient des fonctionnalités CSS permettant d'ajuster la taille du contenu en fonction d'une unité arbitraire de façon à ce que cette taille soit exprimée en un multiple de cette unité.

line-height-step **FPWD**

La propriété **line-height-step** permet de définir l'unité de base à utiliser pour le calcul de la hauteur de ligne d'une boîte.

block-step-size **FPWD**

La propriété **block-step-size** permet de définir l'unité de base pour le calcul de la hauteur logique d'une boîte de niveau bloc.

block-step-insert **FPWD**

La propriété **block-step-insert** permet de définir si l'espace supplémentaire introduit par **block-step-size** doit être inséré à l'intérieur ou à l'extérieur de la boîte de bordure de l'élément.

block-step-align **FPWD**

La propriété **block-step-align** permet de définir si l'espace supplémentaire introduit par **block-step-size** doit être inséré avant, après, ou réparti de chaque côté de la boîte.

block-step-round **FPWD**

La propriété **block-step-round** permet de spécifier si l'ajustement causé par **block-step-size** doit ajouter ou enlever de l'espace.

block-step **FPWD**

La propriété **block-step** est une propriété raccourcie qui permet de définir les valeurs de **block-step-size**, **block-step-insert**, **block-step-align** et **block-step-round**.

Le module CSS Spatial Navigation

Ce module définit un modèle général de déplacement à travers les éléments qui peuvent obtenir le focus notamment à l'aide des touches fléchées.

`spatial-navigation-contain` **FPWD**

La propriété `spatial-navigation-contain` permet d'établir un conteneur de navigation spatiale c'est-à-dire un groupement d'éléments qui peuvent être focus.

`spatial-navigation-action` **FPWD**

La propriété `spatial-navigation-action` permet de définir si les flèches directionnelles doivent contrôler le défilement ou le changement de focus lorsqu'un élément possédant le focus se situe dans un conteneur avec barre de défilement.

Le module CSS Speech

Le module CSS Speech est aujourd'hui officiellement indiqué comme obsolète. Ce module devait définir des propriétés CSS auditives permettant de contrôler le rendu du document par synthèse vocale. Il était composé des propriétés suivantes :

- La propriété `voice-volume` ;
- La propriété `voice-balance` ;
- La propriété `speak` ;
- La propriété `speak-as` ;
- La propriété `pause-before` ;
- La propriété `pause-after` ;
- La propriété `pause` ;
- La propriété `rest-before` ;
- La propriété `rest-after` ;
- La propriété `rest` ;
- La propriété `cue-before` ;
- La propriété `cue-after` ;
- La propriété `cue` ;
- La propriété `voice-family` ;
- La propriété `voice-rate` ;
- La propriété `voice-pitch` ;
- La propriété `voice-range` ;
- La propriété `voice-stress` ;
- La propriété `voice-duration`.